

A parancssoros és a menüvezérelt (grafikus) felületről

A gépeken a Maple 16 verzió fut, kétféle felületen.

1. Terminálból indítható a Maple parancssoros változata. Előnyei: kisebb memóriaigény, távoli bejelentkezéssel, lassú Internet kapcsolaton át is jól használható. Kipróbálásához a Linux terminálban adjuk ki a maple parancsot. (Ha ez nem működik, adjuk meg a teljes elérési utat, ami jelenleg /n/maple16/bin/maple) Kilépni a **quit; exit; stop;** parancsok bármelyikével lehet. A hideg újraindításhoz lásd: [Újraindítás](#)
2. Grafikus felület, ennek eléréséhez az **xmapple** parancsot adjuk ki. (Ha ez nem működik, adjuk meg a teljes elérési utat, ami jelenleg /n/maple16/bin/xmapple) Itt Menüsor, Eszköztár, Paletták segítik a munkát, de egyébként minden ugyanúgy is elérhető, mint a parancssoros változatban. A Cut, Copy és Paste funkciók a szövegszerkesztőkhöz hasonlóan működnek. File-ok megnyitása, mentése, exportálása, stb. a File menüből történik.

Alapvető szintaktikai tudnivalók

A parancsokat **;** vagy **:** zárja le, előbbinél megjelenik a művelet eredménye, utóbbinál rejtve marad. Egy parancssor több parancsból is állhat, a végrehajtás az **<Enter>** megnyomásával történik. Az értékadás jele a **:=**, míg az **=** relációjel, együtt a **<**, **>**, **<=**, **>=**, **<>** jelekkel.

Az alpműveletek jelei a szokásosak:

- **+** összeadás,
- **-** kivonás,
- ***** szorzás és
- **^** hatványozás, utóbbi helyett ****** is írható.

```
> a:=2; b:=3; c:= a*b; d:= a:
                                     a := 2
-----
> a, b, c, d;
                                     2, 3, 6, 2
```

Többszörös értékadás is lehetséges:

```
> a,b,c := 1,2,3;
                                     a, b, c := 1, 2, 3           (1)
-----
> a,b,c;
                                     1, 2, 3           (2)
```

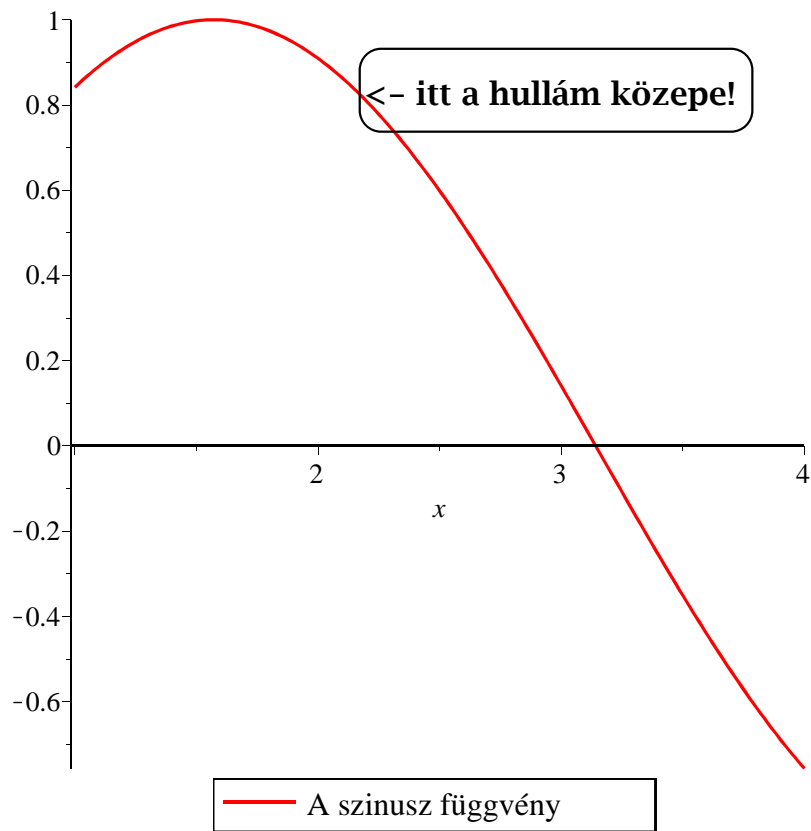
A rendszer alapállapotba való helyezéséhez a **restart** utasítást adjuk ki:

```
> restart;
Prev
```

Next

Grafikonokat a plot eljárással készíthetünk:

```
> plot(sin(x),x=1..4, legend="A szinusz függvény");
```



Prev

Next